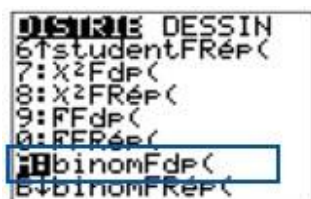
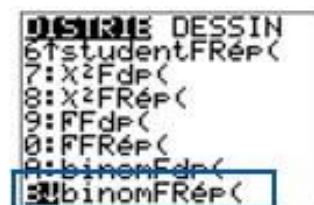


A – Loi Binomiale

1. Allumer la calculatrice
2. Bouton « **2nde** » puis « **var** » (pour aller dans « **distrib** »)
3. Faire défiler à l'aide des flèches haut et bas pour arriver à « **binomFdp** »
pour calculer $P(X = k)$



- Faire défiler à l'aide des flèches haut et bas pour arriver à « **binomFRép** »
pour calculer $P(X \leq k)$



4. Une fois le curseur sur la distribution désirée, appuyer sur « **entrer** »
5. Sur l'écran de la calculatrice apparaît « binomFdp(» : compléter avec les paramètres pour obtenir
« **binomFdp(n,π,k)** »
5. Sur l'écran de la calculatrice apparaît « binomFRép(» : compléter avec les paramètres pour obtenir
« **binomFRép(n,π,k)** »

ATTENTION ! « , » correspond au bouton « , » et non au bouton « . »

6. Appuyer sur « **entrer** », la calculatrice affiche le résultat de $P(X = k)$ ou de $P(X \leq k)$

B – Loi de Poisson

1. Allumer la calculatrice
2. Bouton « **2nde** » puis « **var** » (pour aller dans « **distrib** »)

3. Faire défiler à l'aide des flèches haut et bas pour arriver à « **poissonFdp** »
pour calculer $P(X = k)$

- Faire défiler à l'aide des flèches haut et bas pour arriver à « **poissonFRép** »
pour calculer $P(X \leq k)$

4. Une fois le curseur sur la distribution désirée, appuyer sur « **entrer** »

- Sur l'écran de la calculatrice apparaît « poissonFdp(» : compléter avec les paramètres pour obtenir « **poissonFdp(λ, k)** »

Sur l'écran de la calculatrice apparaît « poissonFRép(» : compléter avec les paramètres pour obtenir « **poissonFRép(λ, k)** »

ATTENTION ! « , » correspond au bouton « , » et non au bouton « . »

- Appuyer sur « **entrer** », la calculatrice affiche le résultat de $P(X = k)$ ou de $P(X \leq k)$

C – Loi Normale

- Allumer la calculatrice
- Bouton « **2nde** » puis « **var** » (pour aller dans « **distrib** »)
- Faire défiler à l'aide des flèches haut et bas pour arriver à « **normalFdp** » pour calculer $P(X = k)$

Faire défiler à l'aide des flèches haut et bas pour arriver à « **normalFRép** » pour calculer $P(a \leq X \leq b)$

- Une fois le curseur sur la distribution désirée, appuyer sur « entrer »

- Sur l'écran de la calculatrice apparaît « normalFdp(» : compléter avec les paramètres pour obtenir « **normalFdp(k, μ, σ)** »

Sur l'écran de la calculatrice apparaît « normalFRép(» : compléter avec les paramètres pour obtenir « **normalFRép(a, b, μ, σ)** »

*Astuce : pour $P(X \leq b)$, entrer $a = -1E99$ en tapant « **2nde** » puis « , » pour obtenir « **EE** » affiché « E » sur la calculatrice*

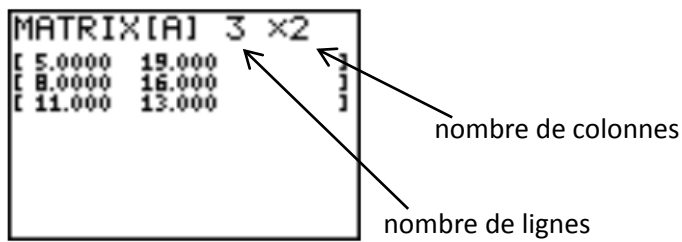
ATTENTION ! « , » correspond au bouton « , » et non au bouton « . »

- Appuyer sur « **entrer** », la calculatrice affiche le résultat de $P(X = k)$ ou de $P(a \leq X \leq b)$

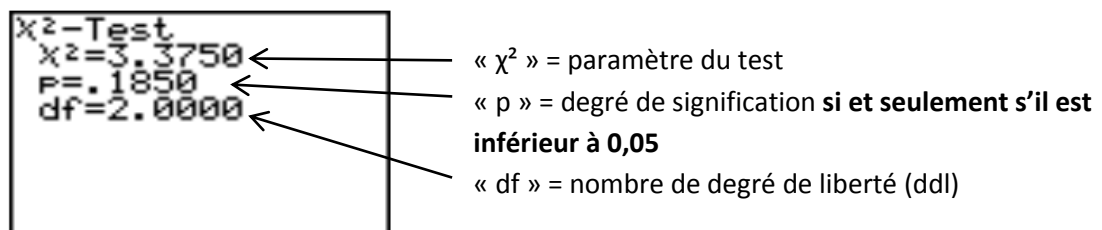
D – Test du Chi2

- Allumer la calculatrice
- Bouton « **2nde** » puis « **x⁻¹** » (pour aller dans « **matrice** »)
- Appuyer deux fois sur le curseur de droite pour aller dans « **EDIT** »
- Sélectionner la matrice [A] en appuyant sur « **entrer** »

5. Modifier la taille du tableau en entrant « nombre de lignes » x « nombre de colonnes »



6. Remplir la matrice A selon les données observées (recopier le tableau des effectifs observés) en entrant l'effectif puis en appuyant sur « entrer » pour aller dans la case suivante à droite
7. Bouton « **2nde** » puis « **mode** » pour « **quitter** » lorsque la matrice est entièrement remplie
8. Bouton « **stats** » puis appuyer deux fois sur le curseur de droite pour aller dans « **TESTS** »
9. Faire défiler à l'aide des flèches haut et bas pour sélectionner « **χ^2 - Test** »
Appuyer sur « **entrer** »
10. Par défaut, le tableau des effectifs observés correspond à la matrice [A], et celui des attendus à la matrice [B] → laisser tel quel et appuyer trois fois sur « **entrer** »
Si les conditions de validité ne sont pas respectées, c'est-à-dire si au moins un effectif attendu est strictement inférieur à 5, la calculatrice affiche « ERR :DOMAINE »
11. Si les conditions sont respectées, la calculatrice affiche



12. Afin de lire le tableau des valeurs attendues, bouton « **2nde** » puis « **x^{-1}** » (pour aller dans « **matrice** »), sélectionner la matrice [B] en appuyant sur le curseur du bas puis appuyer sur « entrer » : la calculatrice affiche [B] → appuyer une deuxième fois sur « entrer »

ATTENTION ! La calculatrice sort des valeurs attendues très précises alors que le prof peut avoir utilisé des arrondis, ce qui donnerait des **paramètres légèrement différents**.

Pour remédier à cette petite patate :

1. Bouton « mode »
2. Flèche bas pour que « Flott » clignotte
3. Flèche droite pour sélectionner le nombre de chiffres après la virgule souhaité
4. Appuyer sur « entrer »
5. **Ne pas oublier de remettre la calculatrice en mode « Flott » pour une utilisation plus classique de la calculatrice**